GUÍA RÁPIDA GUÍAS DE CAPRINO

Gestión de guías Caprino vía Web

18 de Junio de 2010

1. Acceso a la aplicación Web de caprino 3
2. Aplicación 4
2.1. Buscar una guía 4
2.2. Nueva guía 6
2.2.1. Estados de una guía 12
2.3. Añadir animales - Modificar guía 13
2.3.1. Añadir / Borrar animales a una guía 14
✓ Crotales Identificados 14
Añadir crotales identificados a la guía: 15
Borrar crotales identificados de la guía: 15
Búsqueda de crotales identificados: 15
✓ Lotes 16
Añadir lote a la guía: 17
Modificar lotes: 17
Borrar lote: 17
2.4. Eliminación de guía 18
2.5. Validar guía 18
2.6. Anulación guía 19
2.7. Impresión de una guía 20
3. Datos a nivel de explotación 21
4. Datos a nivel de guía 22
5. Cambio de idioma 22
6. Cambio de Clave 23

1. Acceso a la aplicación Web de caprino

Se accede a la aplicación desde la siguiente dirección Web: http://www.nekagip.net/ o http://www.gipuzkoa.net/nekazari/

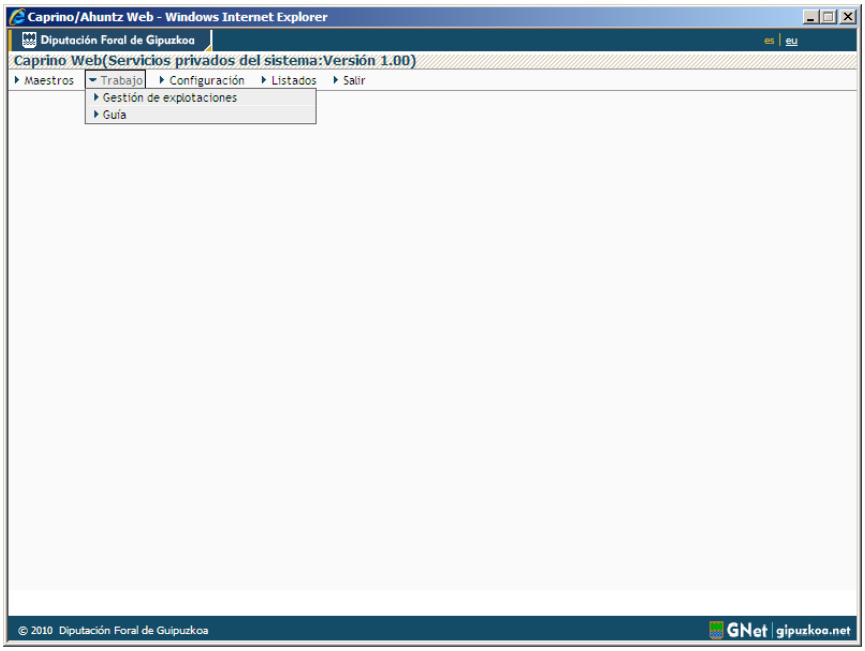
En esta página, clickar en el menú de la izquierda sobre *Caprino*

Gipuzkoako Foru Aldundia
Diputación Foral de Gipuzkoa
accesibilidad | contacto eu | es
» Ganaderia
Vacuno
Ovino
Caprino
Petición de crotales
» Veterinarios
Descarga
» Transporte
Sol.transporte
» Tratante
Entrada de guias
» Comunales
Sol. Comunales
» Medio Natural
Partes de caza
Presentación
El departamento de Desarrollo del Medio Rural es el departamento de nuestros baserritarras. Le corresponden las competencias relacionadas con la promoción, la ordenación y la mejora de la agricultura, la ganadería, los montes y los recursos forestales, cinegéticos y piscícolas.

En la pantalla de acceso de la aplicación, insertar el usuario y el password.

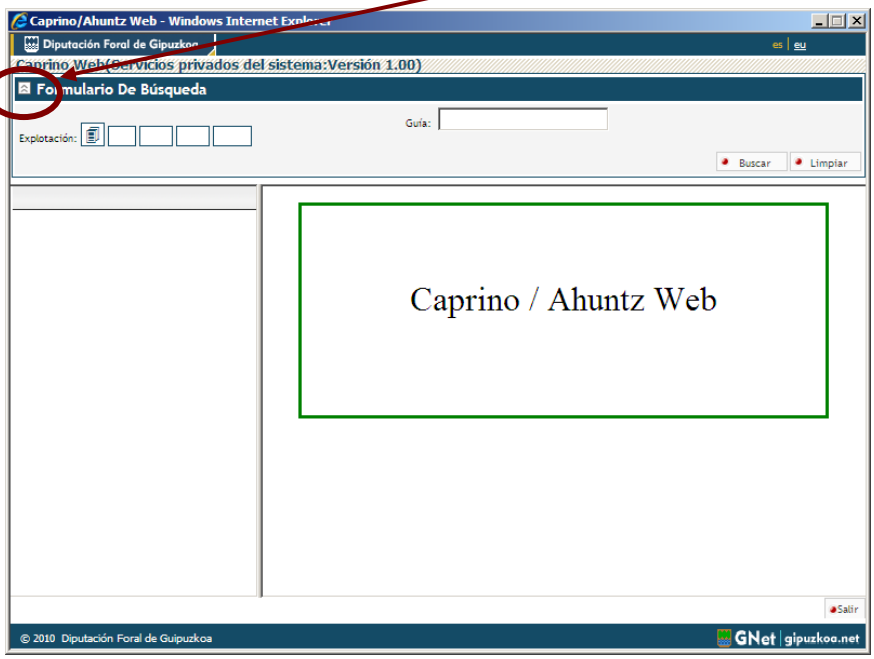
2. Aplicación

En el menú *Trabajo* de la pantalla de inicio, acceder a la opción de *Guía*



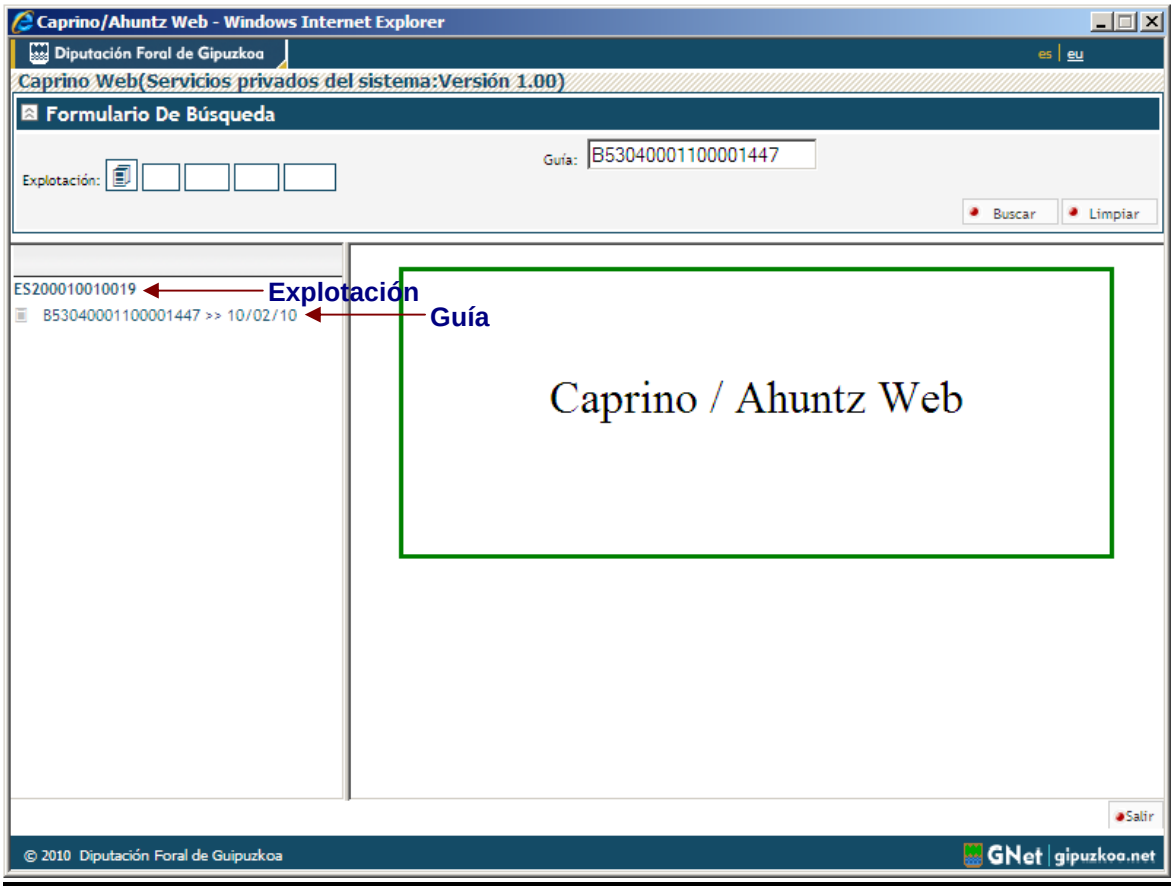
2.1. Buscar una guía

El formulario de búsqueda puede estar oculto o visible, clickando en .



Para buscar una guía, basta con introducir el número de guía deseado en la *caja de texto* y clickar sobre el botón ***Buscar***

Se obtendrá un árbol, cuyo nodo principal es el código de la explotación y nodo hijo la guía buscada.

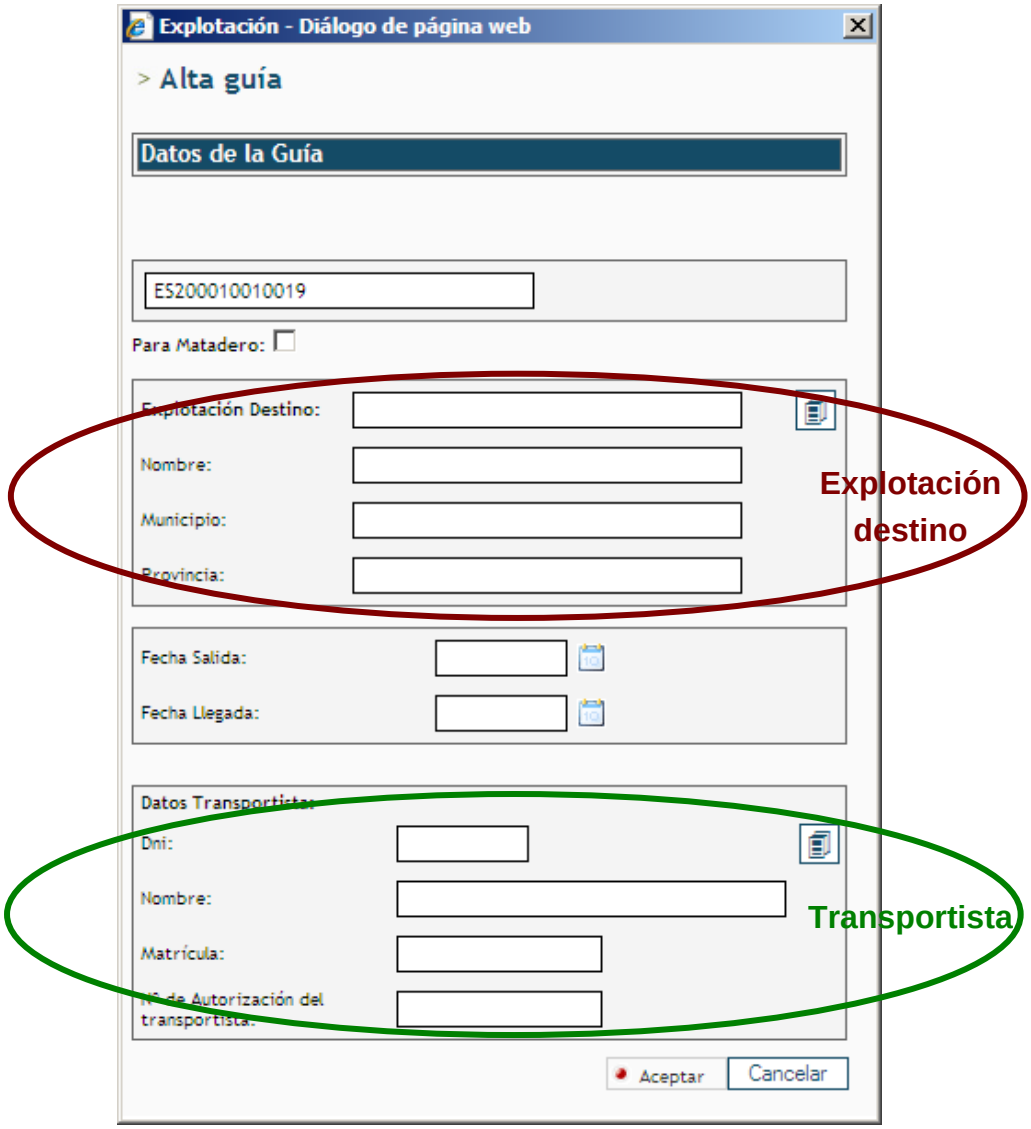


Para buscar todas las guías de una explotación, no hay que introducir nada en la caja de texto, basta con clickar sobre el botón ***Buscar***

2.2. Nueva guía

En el árbol, clickar sobre la explotación. En ese momento en la barra de botones inferior nos aparecerá el botón ***Nueva Guía***.

Al clikar sobre dicho botón, aparecerá una pantalla que pedirá una serie de datos.

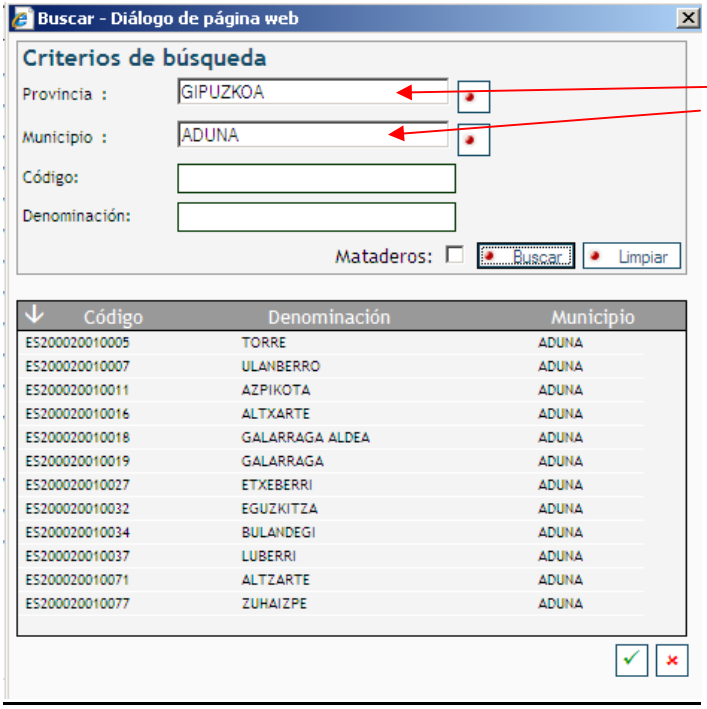


Explotación destino.

La explotación destino se podrá introducir de forma manual o con el botón de ayuda que hay a su derecha . Mostrará una pantalla en la que se podrá buscar la explotación por diferentes Criterios:

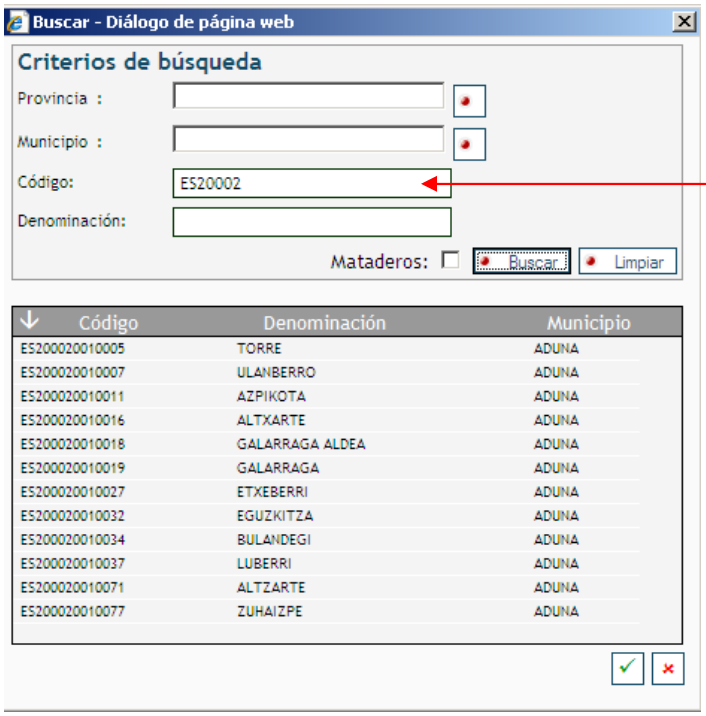
Búsqueda por Provincia y/o Municipio

Para seleccionar tanto la provincia como el municipio se tienen botones de ayuda, .



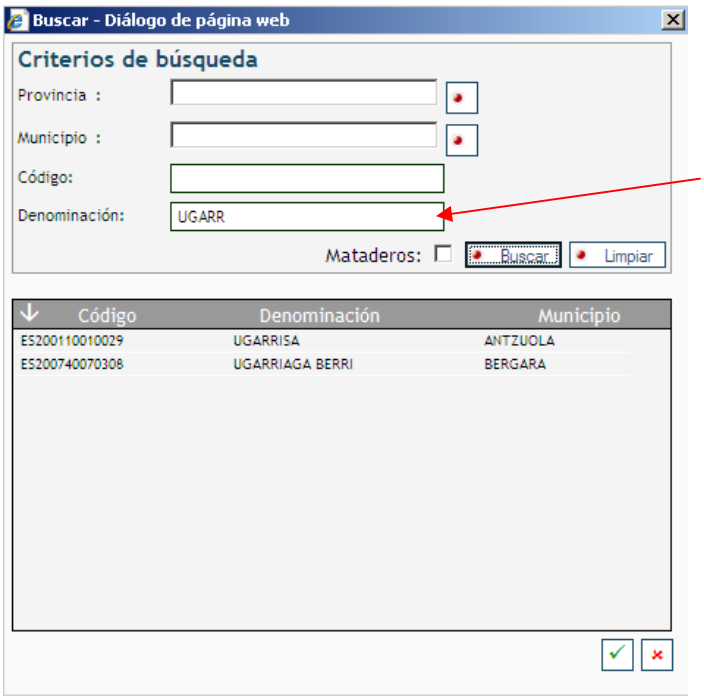
En este ejemplo que se ve en la imagen, se busca todas las explotaciones del municipio ADUNA (GUIPUZCOA)

Búsqueda por código de explotación



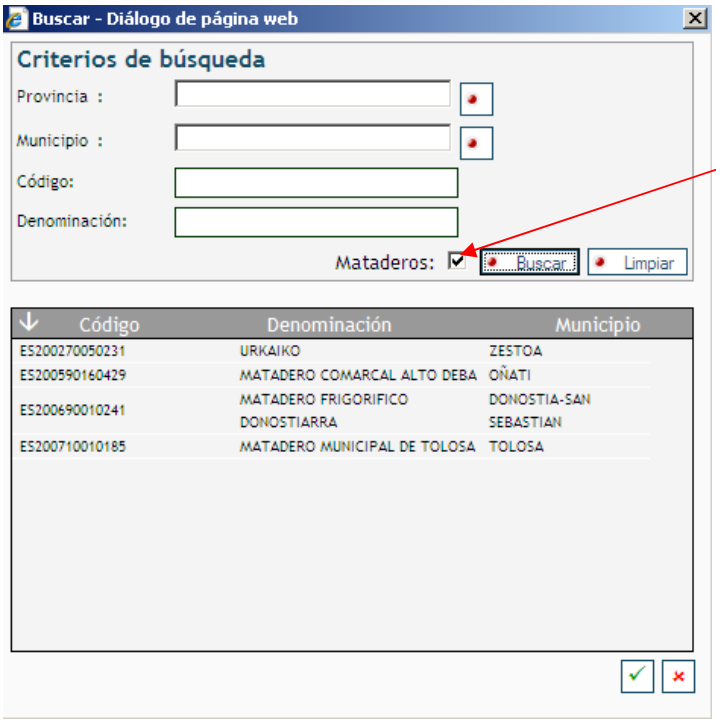
En este ejemplo que se ve en la imagen, se busca todas las explotaciones del municipio '002'.

Búsqueda por denominación.



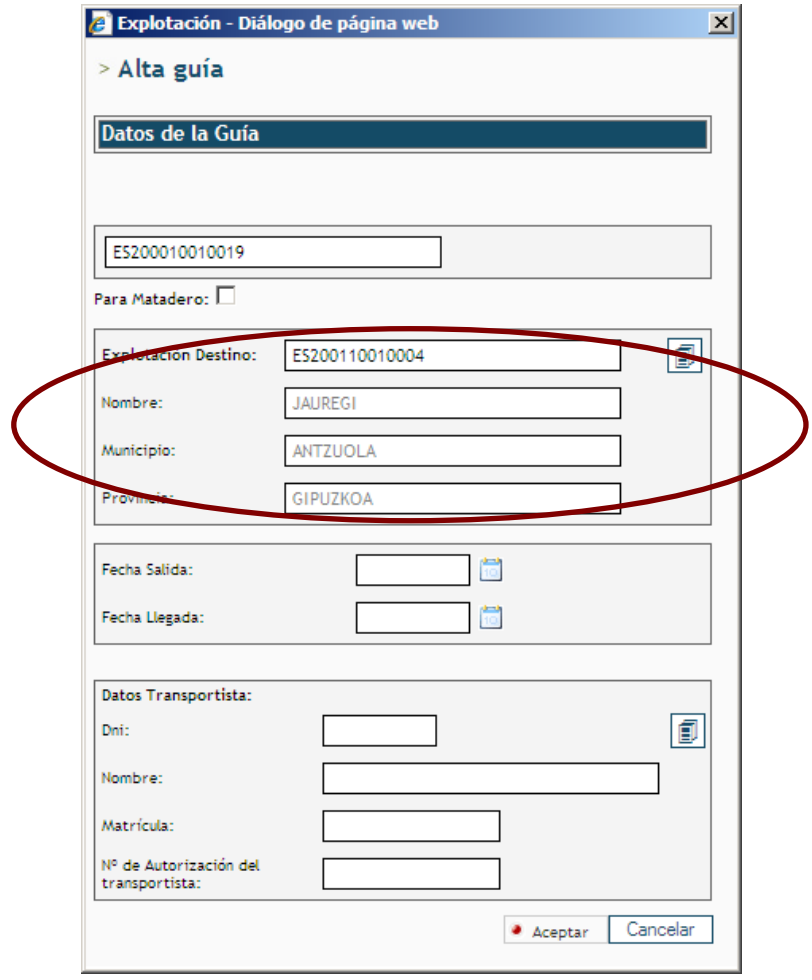
En este ejemplo que se ve en la imagen, se buscan todas las explotaciones cuya denominación comience por “UGARR”.

Búsqueda por mataderos.



En este ejemplo que se ve en la imagen, se obtendrán los mataderos. Desactivando el control se obtendrá de nuevo todas las explotaciones.

Una vez buscada la explotación deseada, clickar sobre ella y se cargará en la pantalla de Nueva guía.



NOTA: Las explotaciones que se muestran son las declaradas en el registro de explotaciones de Guipúzcoa.

Fechas de la Guía

Se tendrán que mostrar las fechas de salida y llegada de animales de las guías. Para ello, se usarán botones, lo cuales cada uno de ellos abrirán un calendario independiente.

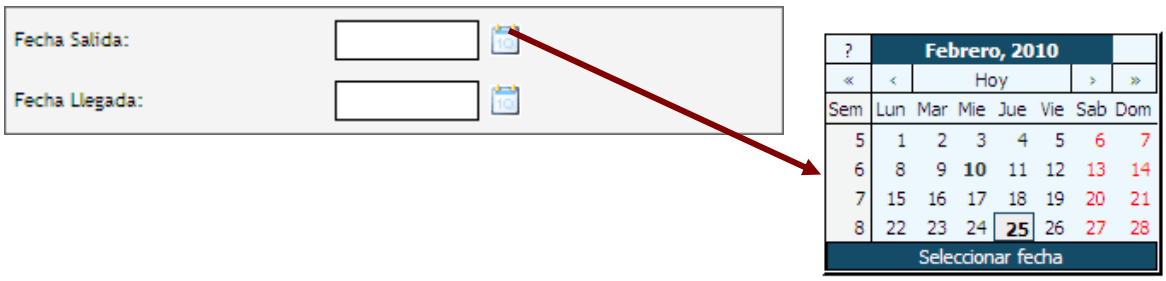
Restricciones de las fechas:

La fecha de salida no puede superar los cinco días a la fecha actual.

La fecha de llegada no puede ser inferior a ocho días de la fecha actual.

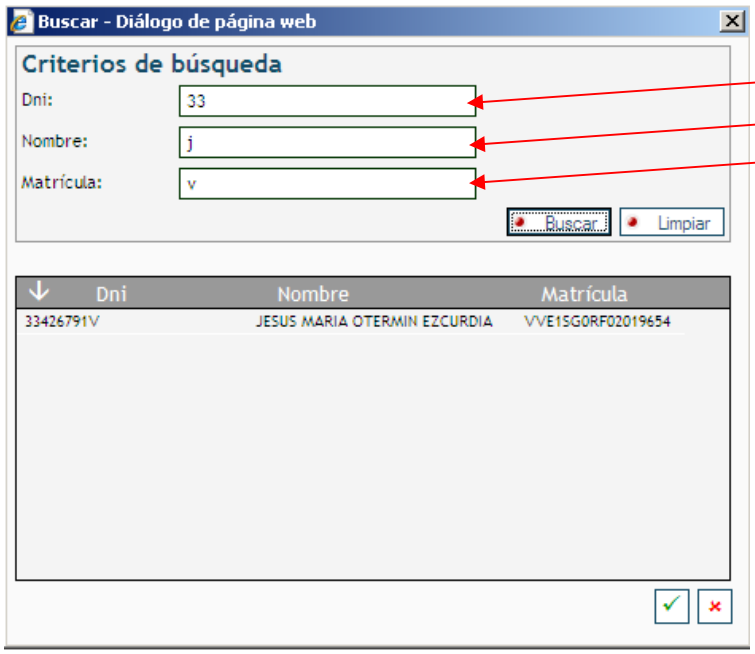
No pueden transcurrir más de dos días entre la fecha de salida y llegada.

La fecha de salida no puede ser posterior a la fecha de llegada.



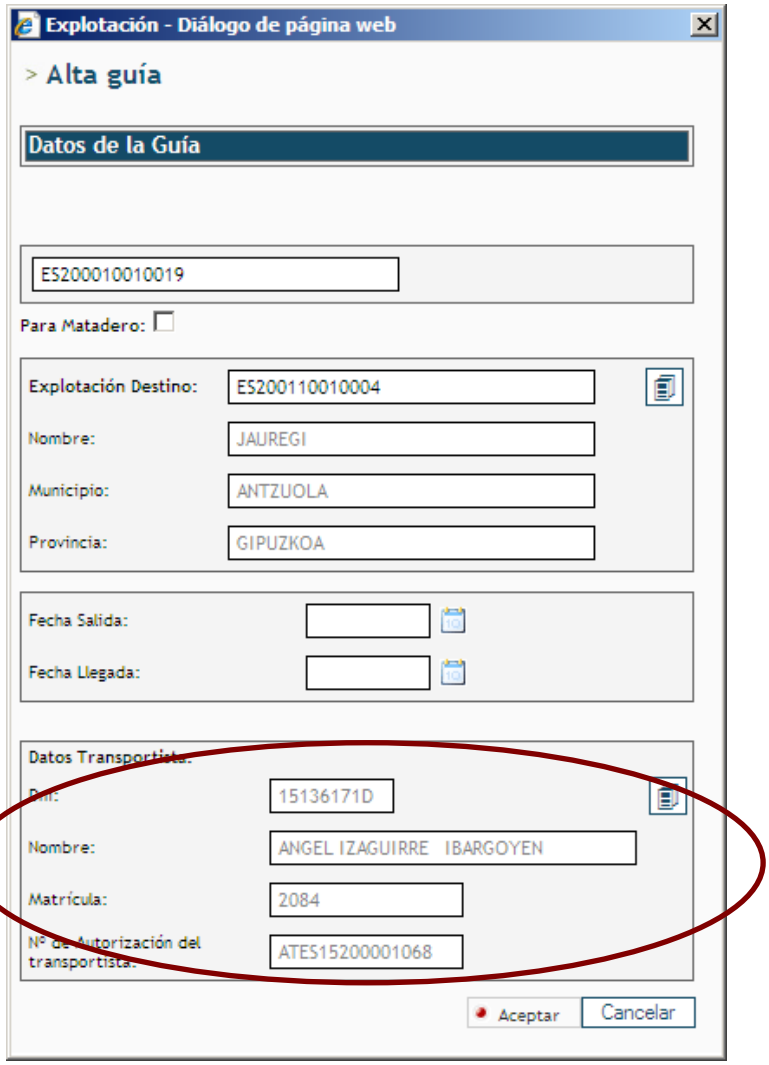
Transportista

El transportista se podrá introducir de forma manual o con el botón de ayuda que hay a su derecha . Mostrará una pantalla en la que podremos buscar los transportistas.



En este ejemplo que se ve en la imagen, se busca los transportistas cuyo DNI comienza por “33”, su nombre comienza por “j”, y la matricula del vehículo comienza por “v”.

Clickar sobre el transportista deseado, y sus datos se cargarán en la pantalla de Nueva guía.



Todos los datos que aparecen en la pantalla de Nueva guía son obligatorios obligatorios excepto el Nº de Autorización del transportista.

Una vez rellenos, solo quedará clickar el botón ***Aceptar*** para crear la nueva guía. La ventana desaparecerá y la nueva guía aparecerá en el árbol.

Esta guía se habrá creado en situación **Borrador**. Ahora habrá que añadir los crotales identificados y los lotes necesarios.

Importante: La guía cuya situación sea Borrador, está a falta de validar por el usuario. Hasta que no se valide esa guía no se procesará. (Validar guía aptdo. 2.5)

2.2.1. Estados de una guía

Borrador: la guía está a falta de validar por el usuario, y se permite realizar cualquier cambio. (Icono de la guía estará en color GRIS)

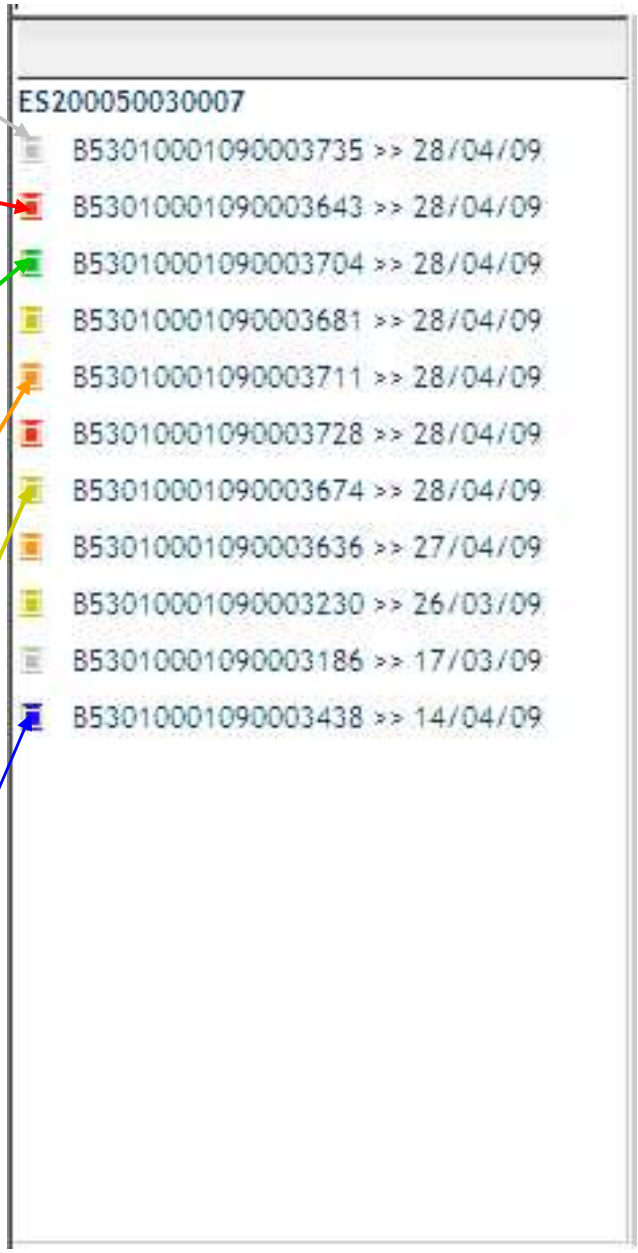
Anulada: la guía ha sido anulada por el usuario. No se puede realizar ninguna operación sobre la guía. (Icono de la guía estará en color ROJO)

Procesada: la guía ha sido procesada correctamente y no se puede realizar ya ningún cambio en ella. Se puede imprimir la documentación. (Icono de la guía estará en color VERDE)

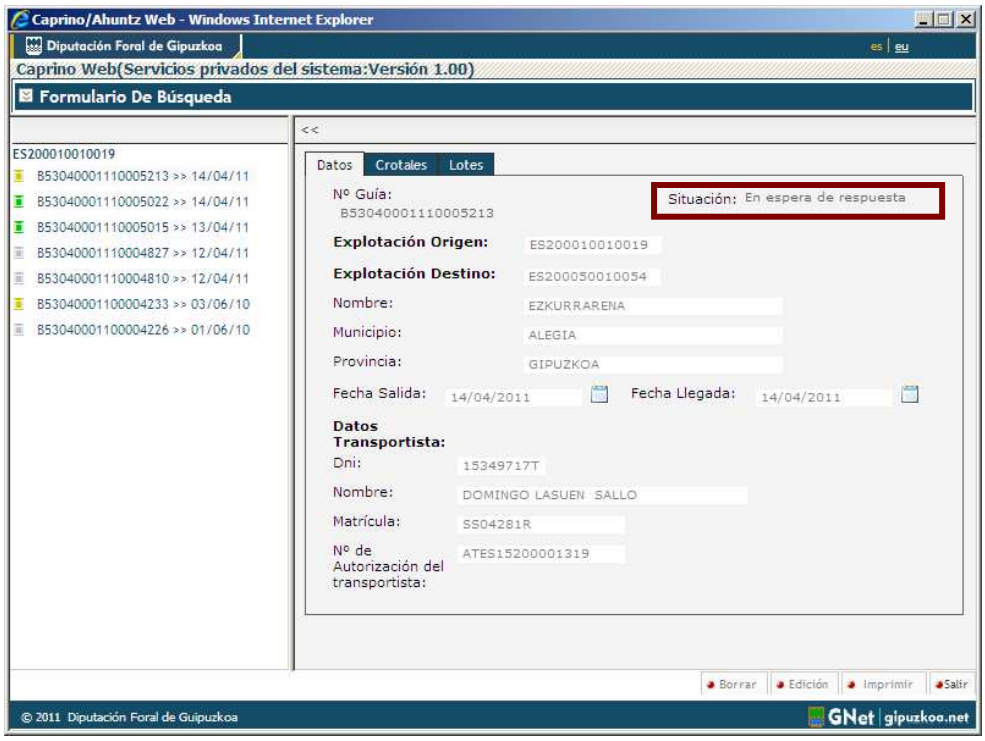
Error modificable: la guía contiene algún tipo de error. Se puede ver la descripción del error para que el usuario pueda realizar los cambios oportunos en la guía y volverla a validar para ser procesada. (Icono de la guía estará en color NARANJA)

En espera de respuesta de SITRAN: la guía ha sido validada por el usuario, y esta en espera de ser procesada. (Icono de la guía estará en color AMARILLO)

Pendiente de anulación: la guía ha sido anulada por el usuario, y esta en espera de ser anulada por el sistema. (Icono de la guía estará en color AZUL)



Los estados de una guía no se identifican solamente por el color. En la parte derecha se indica también su **Situación**. Clickar sobre la guía y en la parte derecha aparecerá su estado.

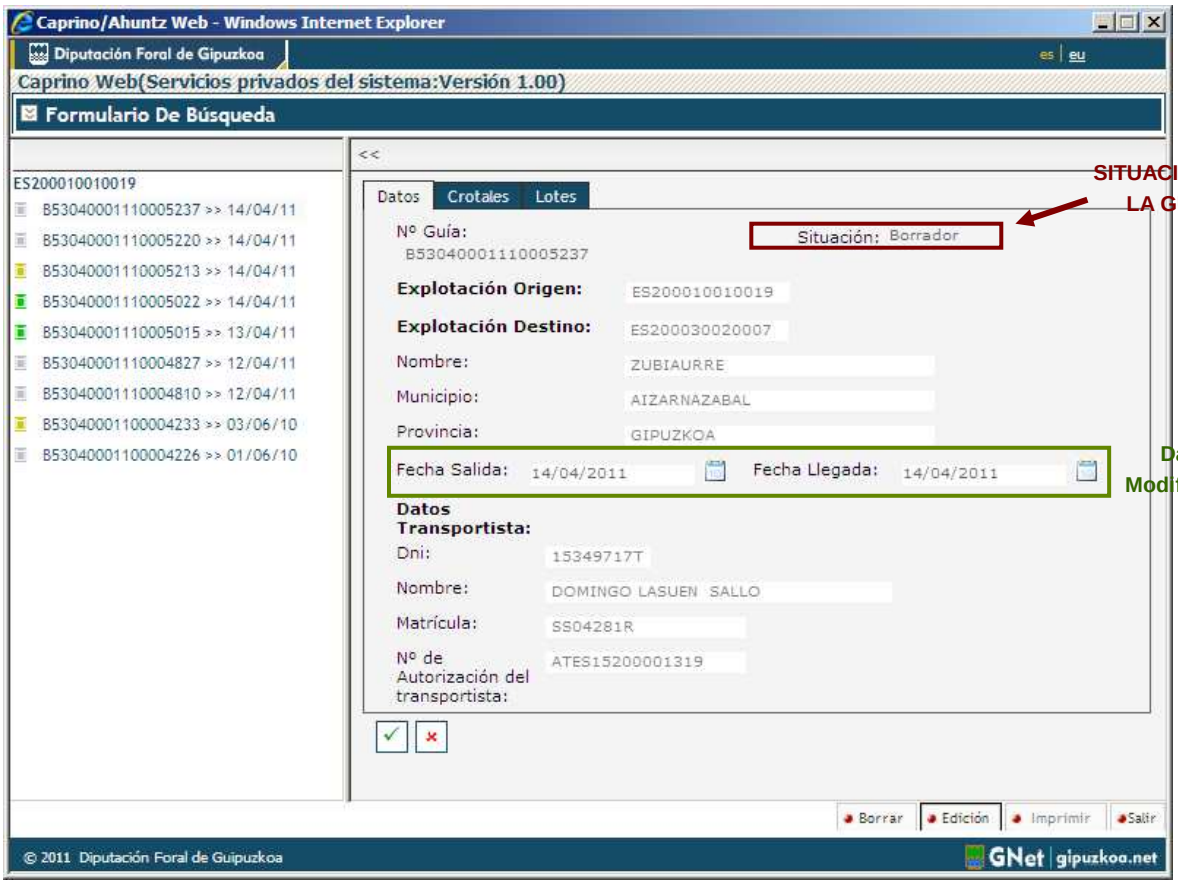


2.3. Añadir animales - Modificar guía

Solo se podrá modificar una guía cuya situación sea *Borrador* o *Error Modificable*. En cualquier otra situación de la guía el botón de edición estará inhabilitado.

Una vez seleccionada la guía en el árbol y situados en la ***pestaña Datos***, en la barra de botones tendremos el botón ***Edición***.

Al clickar el botón Edición, aparecerán los botones. En ese momento ya se podrán realizar las modificaciones.



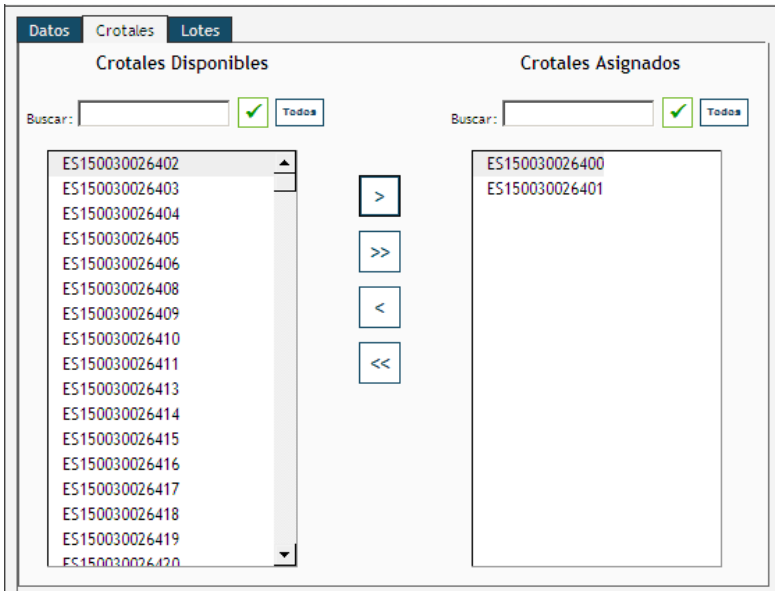
Solo al clickar el botón ✓ guardara los cambios realizados y con ✘ no se guardará ninguna modificación.

2.3.1. Añadir / Borrar animales a una guía

Hay que añadir por un lado los animales identificados y por otro los animales no identificados ("*No reproductores menores de 4 meses"* o *"No reproductores de 4 a 12 meses"*)

✓ Crotales Identificados

Una vez situados en la pestaña de ***Crotales***, aparecerán los crotales que tenemos asignados ya a la guía y los crotales disponibles de la explotación.



Añadir crotales identificados a la guía:

Seleccionar el crotal que se quiera añadir de la lista de crotales disponibles y clickar el botón [>].

El animal seleccionado aparecerá entonces en la lista de crotales asignados.

Clikando en [>>], todos los animales disponibles pasaran a la guía.

Borrar crotales identificados de la guía:

Seleccionar el crotal que se quiera eliminar de la lista de crotales asignados y clickar el botón [<].

El animal seleccionado desaparecerá entonces en la lista de crotales asignados.

Clikando en [<<], todos los animales asignados pasaran a disponibles.

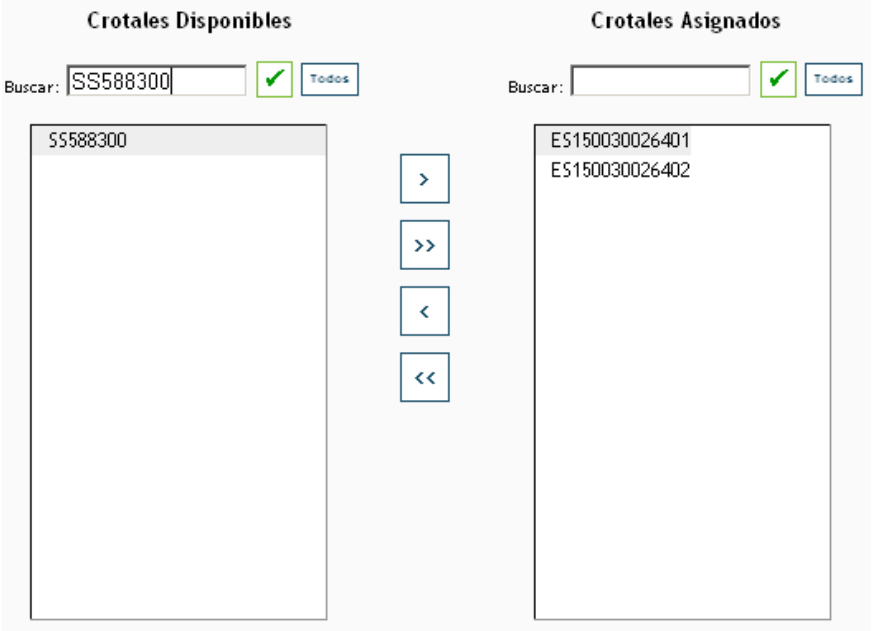
Búsqueda de crotales identificados:

Tanto para los crotales disponibles y asignados existe la posibilidad de realizar búsquedas para encontrar los crotales fácilmente.

Introducir el comienzo del crotal y clickar [✓] y se obtendrán todos los crotales que cumplan ese criterio.

En este momento se puede seleccionar uno o todos e insertarlos en la guía.

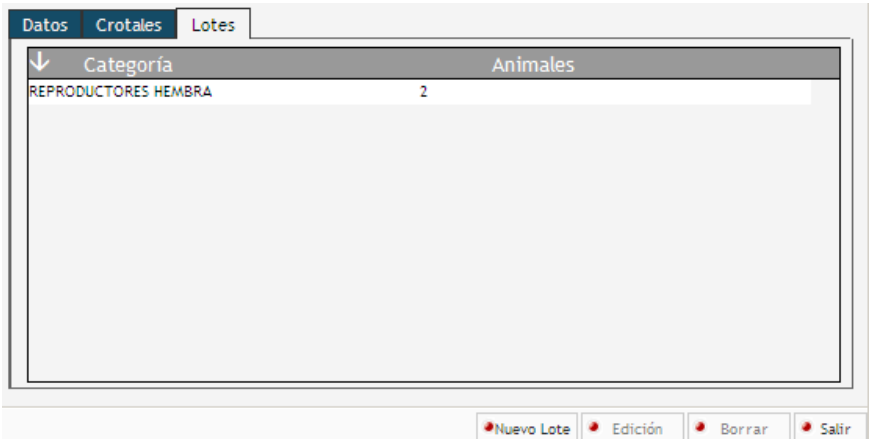
El mismo funcionamiento, si se esta trabajando en la lista de crotales asignados.



Al ir añadiendo los crotales identificados se van generando automáticamente lotes.

✓ Lotes

Una vez situados en la pestaña de ***Lotes***, nos aparecerá una tabla en la que figuran los lotes de la guía.



Añadir lote a la guía:

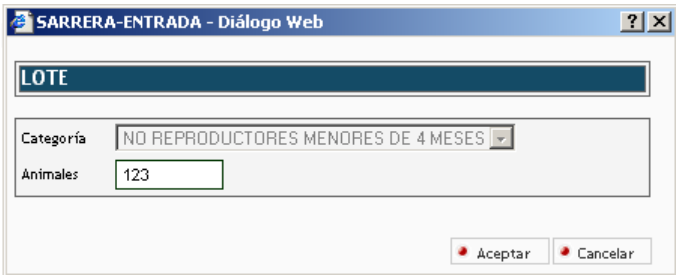
Clickar botón ***Nuevo Lote***.

Introducir los datos y clickar el botón ***Aceptar*** para terminar el alta. Si se clicka el botón ***Cancelar*** no se realizará ningún alta.

Modificar lotes:

Solo se puede modificar el número de animales asignados al lote. La categoría no es modificable.

Seleccionar el registro deseado de la tabla. Una vez seleccionado, clickar botón ***Edición***.



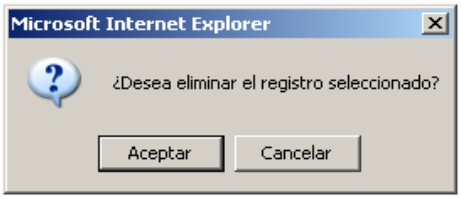
Hacer las modificaciones oportunas y clickar el botón ***Aceptar*** para guardar los cambios. Si se clicka el botón ***Cancelar*** no se guardará ningún cambio.

Borrar lote:

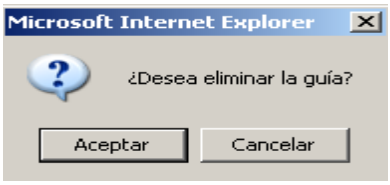
Seleccionar el registro a borrar y clickar botón ***Borrar***.

Aparecerá una ventana de confirmación de borrado.

Clickar botón ***aceptar*** para realizar el borrado. Si se clicka el botón ***Cancelar*** no se realizará ningún borrado.



2.4. Eliminación de guía

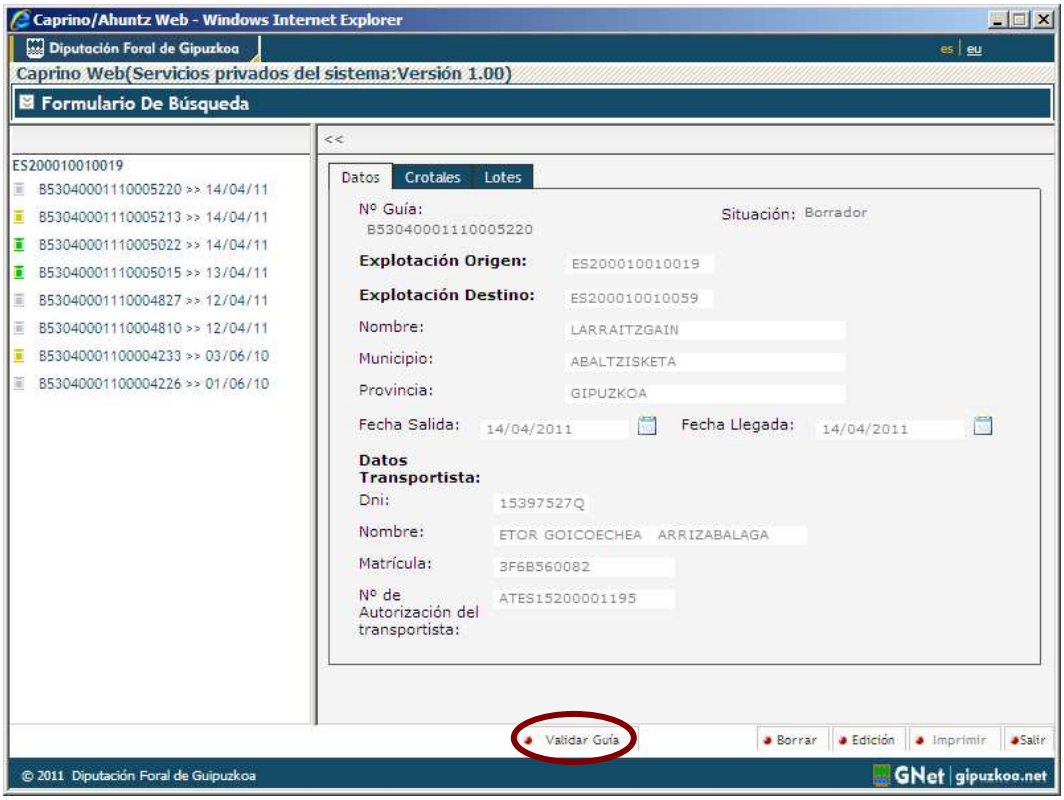


Solo se podrá eliminar una guía cuya situación sea *Borrador* o *Error Modificable*.

En cualquier otra situación de la guía el botón de borrar estará inhabilitado. Una vez seleccionada la guía en el árbol clickar el botón ***Borrar.*** Aparecerá una ventana de confirmación de borrado. Clickar botón ***aceptar*** para realizar el borrado. Si se clicka el botón ***Cancelar*** no se realizará ningún borrado.

2.5. Validar guía

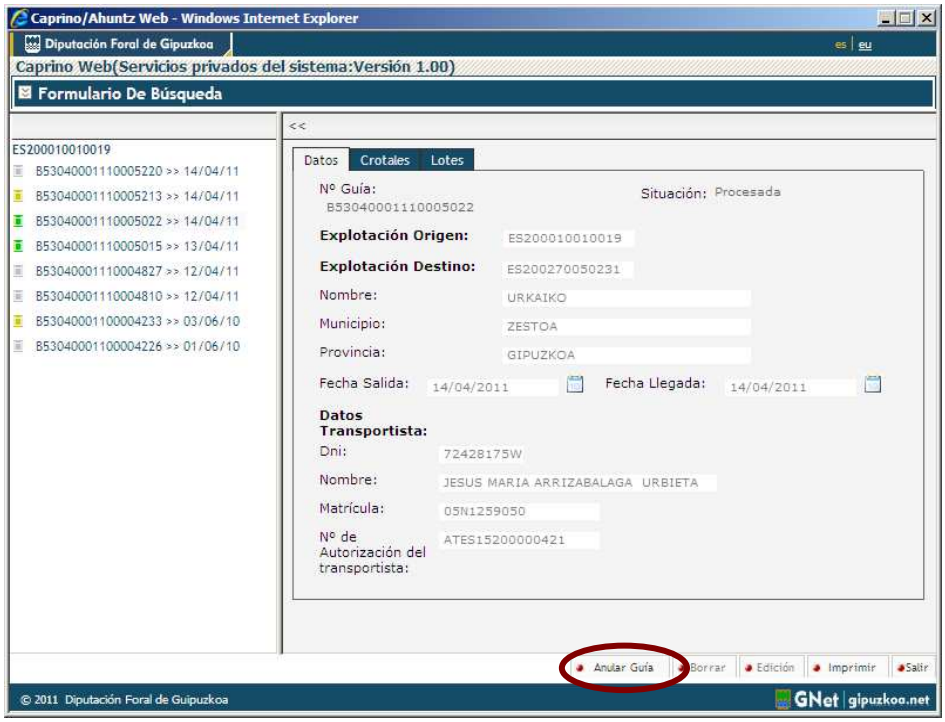
Solo se podrá validar una guía cuya situación sea *Borrador* y *tenga animales y/o lotes*. En cualquier otra situación de la guía el botón de Validar guía no aparecerá.



Una vez validada, la guía pasará a tener situación de "*En espera de respuesta*". Está a la espera de que se procese y ya no se podrá realizar ninguna modificación.

2.6. Anulación guía

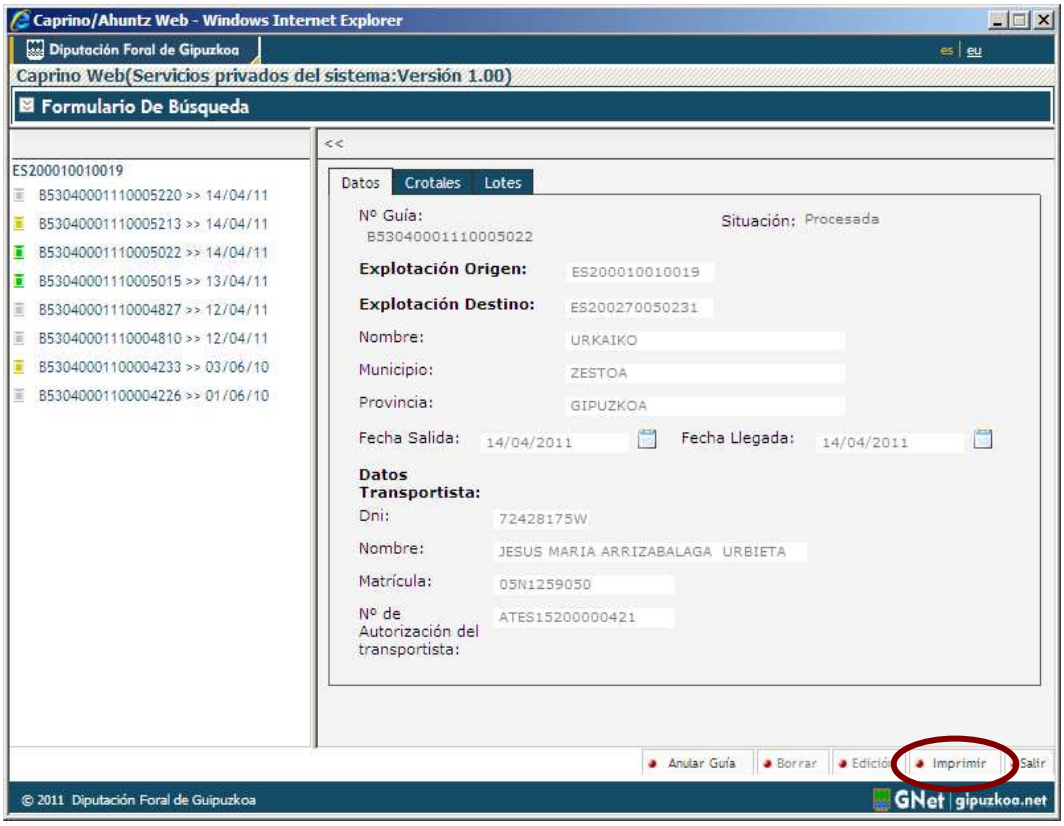
Solo se podrá Anular una guía cuya situación sea *Procesada*. En cualquier otra situación de la guía el botón de Anular guía no aparecerá.



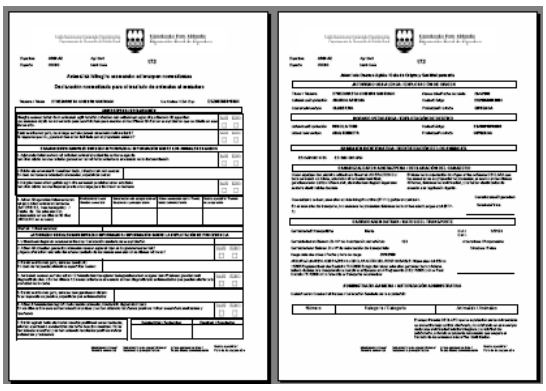
Una vez Anulada, la guía pasará a tener situación de “Anulada”. Ya no se podrá realizar ninguna operación sobre esta guía.

2.7. Impresión de una guía

Solo cuando esté en situación procesada.

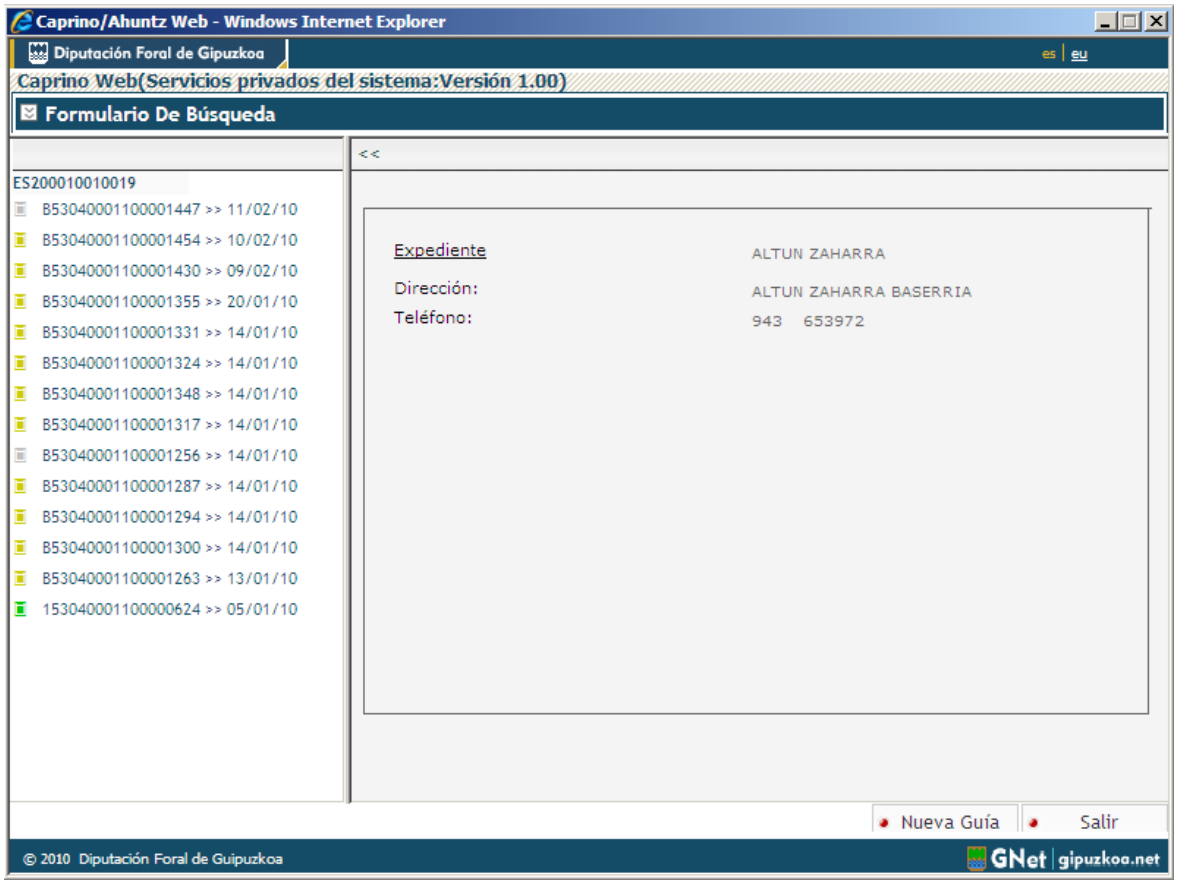


Se obtendrá la guía y declaración normalizada para el traslado de animales (destino matadero) de la guía en cuestión (formato PDF)



3. Datos a nivel de explotación

Se accederá a los datos de la explotación, clickando sobre el código de la explotación en el árbol.

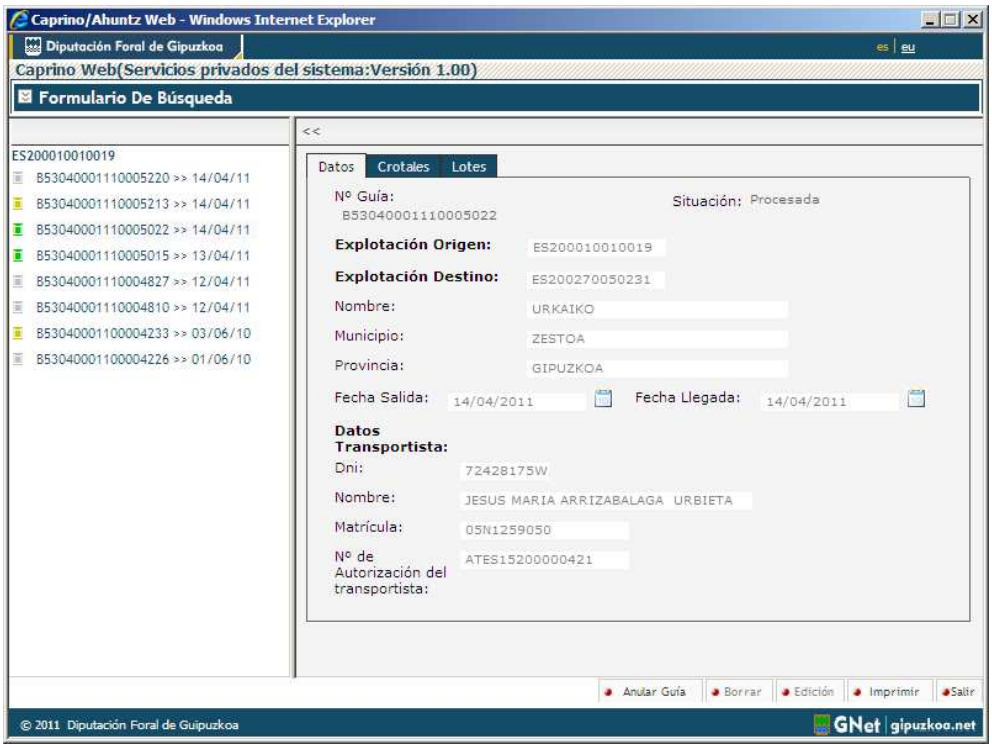


Se podrá obtener la siguiente información.

- **Explotación.**
- **Dirección.**
- **Teléfono.**

4. Datos a nivel de guía

Se accederá a los datos de la guía, clickando sobre la guía en el árbol.



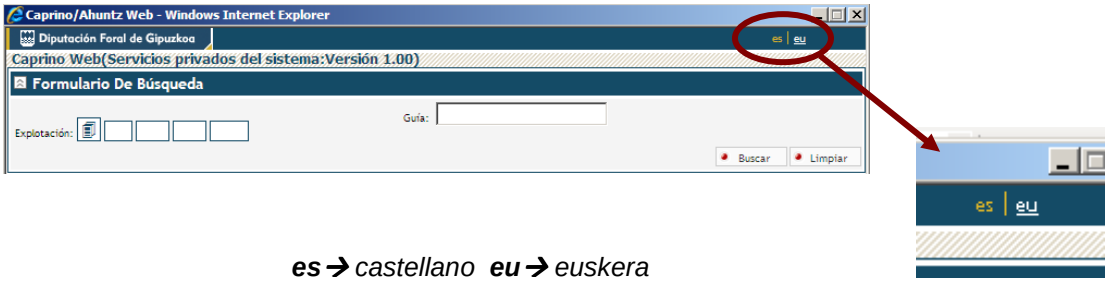
Se podrá obtener la siguiente información.

- **Datos generales de la guía**
- **Crotales identificados**
- **Lotes**
- **Impreso guía**

5. Cambio de idioma

La aplicación está disponible en castellano y euskera.

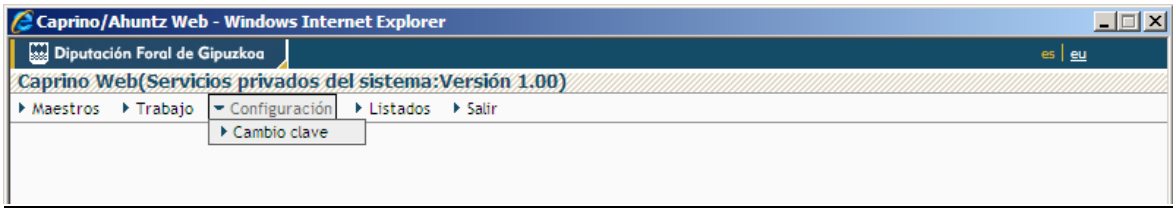
Se puede cambiar de idioma, clickando en la parte de arriba a la derecha sobre el idioma deseado.



es → *castellano* ***eu*** → *euskera*

6. Cambio de Clave

En el menú *Configuración* de la pantalla de inicio, se tiene acceso a la opción de *Cambio Clave*. ***El cambio de clave se hará efectivo de forma inmediata.***



Completar los datos que figuran en la pantalla:

- Clave actual
- Nueva Clave (preferentemente combinación de números, letras, mayúsculas y minúsculas) al menos 5 caracteres.
- Confirmar la clave nueva y presionar Aceptar